

# MINIHOCKEY

## REGOLAMENTO

1. POSSONO PARTECIPARE I GIOCATORI NATI NEL 2004 E 2005
2. OGNI SQUADRA DEVE ESSERE FORMATA DA UN MINIMO DI 3 GIOCATORI AD UN MAX DI 5 GIOCATORI.
3. SI GIOCA IN 2 CAMPI RIDOTTI DI 9 MT X 18 (circa)
4. TRA I 2 CAMPI E POSTA LA ZONA NEUTRA, DOVE RESTANO I TECNICI E LE SQUADRE IN ATTESA DI PARTECIPARE
5. LE SQUADRE SONO FORMATE SOLO DA GIOCATORI DI MOVIMENTO.
6. IL PORTIERE VIENE SOSTITUITO DA SAGOME IN LEGNO (per le misure vedi allegato)
7. I CAMBI POSSONO ESSERE EFFETTUATI IN QUALUNQUE MOMENTO, NELLA ZONA CAMBIO DENTRO LA ZONA NEUTRA CONTRASEGNATA DA 2 CONI.
8. NON SI UTILIZZA IL RUOLO DEL PORTIERE
9. LE MISURE DELLE PORTE SONO RIDOTTE (vedi allegato)
10. DAVANTI ALLA PORTA VIENE DELIMITATA L'AREA DI TIRO, DOVE NON SARA' POSSIBILE EFFETTUARE NESSUN TIPO DI TIRO
11. LA DURATA DELLE PARTITE E' DI 10 MINUTI, CON TEMPO A SCORERE PER CONCENTRAMENTI CON MAX 10 SQUADRE. PER CONCENTRAMENTI CON OLTRE LE 10 SQUADRE I TEMPI SARANNO RIDOTTI A 8 MINUTI.
12. LE PALLINE SI USANO QUELLE DA STREET HOCKEY DI COLORE ARANCIO O GIALLO.

13. GLI ARBITRI NON DEVONO AVERE UN'ETA' INFERIORE A 16 ANNI E SONO 1 PER CAMPO E POSSONO AVERE I PATTINI (consigliato)
14. I FALLI VENGONO BATTUTI SEMPRE CON UN INGAGGIO A DUE, NELLE APPOSITE CROCETTE DISOPOSTE SUL CAMPO.
15. DOPO UNA RETE SI BATTE AL CENTRO CAMPO CON UN INGAGGIO A DUE
16. IL RIGORE VIENE EFFETTUATO A 4 MT DALLA PORTA E SI ESEGUE MEDIANTE UN TIRO.
17. IL CRONOMETRO E' UNICO E IN SIMULTANEA CON I DUE CAMPI, NON VIENE SEGNATO IL PUNTEGGIO NEL TABELLONE MA I CRONOMETRISTI DOVRANNO ANNOTARE IL RISULTATO FINALE.
18. NON ESISTE IL TIME OUT.